**Instructions**

Membuat logo perusahaan/instansi dll menggunakan OpenGL 2D/3D, logo dapat digerakkan dan diubah warnanya menggunakan inputan keyboard, adapun ketentuan logo yang dapat dijadikan project UTS:

* Memiliki minimal 4 object yang berbeda.
* Memiliki minimal 3 warga yang berbeda.
* Nilai plus jika bentuk logo rumit dan hasilnya bagus.
* Setiap mahasiswa tidak boleh membuat logo yang sama.

**Kriteria penilaian UAS Mata kuliah PAW adalah:**

* Tampilan rumit dan menarik, object berbeda lebih dari 4 (skor 30)
* Logo Dapat digerakkan ke sumbu x, y dan xy (skor 20)
* Dapat mengganti warna object (skor 25)
* Dapat menjelaskan dengan baik. ( Skor 25)
* Project akhir yg tidak dapat dijelaskan dan atau project hasil copy dari project orang lain akan mengakibatkan nilai UTS nol.

Kumpulkan dan demokan website yg sudah dihosting.